

Neue Sechzehntelfiguren

HEAVY METAL

Zusätzlich zu der bekannten Sechzehntelfigur  (zähle und spiele: „1 e + a“ oder sprich „*Heavy Metal*“), bei der alle Sechzehntelzählzeiten gespielt werden, lernst du nun noch drei weitere Figuren kennen.

Höre dir zu Beginn die MP3's auf www.garantiertschlagzeug.de an, damit du einen Eindruck von der rhythmischen Sprache bekommst. Danach kannst du dann selber mitsprechen oder natürlich auch mitzählen.

Zu Beginn noch einmal die bekannte erste Sechzehntelfigur mit einem Viertelpuls auf der Bass Drum:

TT Sechzehntel



414

Um das Mitsprechen der rhythmischen Wörter zu üben, spiele zunächst nur die Bass Drum-Figur und sprich dazu die Snare Drum-Figur („*Heavy Metal*“).

Download



414B

ROCK 'N' ROLL



Bei dieser Figur wird die Zählzeit „a“ zwar mitgezählt, aber nicht gespielt. Du kannst, anstatt zu zählen auch die Wörter „*Rock 'n' Roll*“ mitsprechen.

Übe die erste neue Figur auf die gleiche Weise, indem du den Viertelpuls auf der Bass Drum spielst und die Snare-Figur mitsprichst.

Download



415B

Spieler nun die Snare Drum dazu.



415

In dieser Übung spielst du nun beide Figuren zusammen.



416

NEUE SECHZEHNTELFIGUREN



Hier wird die Zählzeit „e“ nicht gespielt. Falls du lieber mitsprichst, verwende die Wörter „*Soul Music*“. Übe in zwei Schritten:

Soul Music Soul Music Soul Music Soul Music Soul Music Soul Music Soul Music Soul Music

SOUL MUSIC

417B [Download MP3 09](#)

417 [CD 1 82A](#)

418 [CD 1 82B](#)



Bei der dritten neuen Sechzehntelfigur wird die Zählzeit „und“ (+) nicht mitgespielt. Verwende zum Mitsprechen die Wörter „*Funkybeat*“.

Funky Beat Funky Beat Funky Beat Funky Beat Funky Beat Funky Beat Funky Beat Funky Beat

419B [Download MP3 10](#)

419 [CD 1 83A](#)

420 [CD 1 83B](#)

Zwei Übungen mit Kombinationen der drei neuen Sechzehntelfiguren:

421 [CD 1 84A](#)

422 [CD 1 84B](#)